

Speelschema's

Schema's zijn **HANDELINGEN** die kinderen verschillende keren **HERHALEN**. Bv. iets in een doosje stoppen en het er weer uithalen, van de glijbaan blijven glijden, graag rondgedraaid worden... deze **ONWEERSTAANBARE SPEELDRANG** bezorgt kinderen spelpezier. De herhaling zorgt voor een automatisme, wat hen bouwstenen geeft om routines aan te leren. Ze proberen iets uit en ontdekken wat hiervan de gevolgen zijn.

Wanneer je de speelnoden van kinderen (her)kent, kan je hier makkelijker op inspelen en begrijp je beter waarom ze soms dingen "moeten" doen die voor ons zinloos lijken.

Voorbeelden van speelschema's zijn: vervoeren, bedekken en verstoppen, draaien, bouwen en afbreken. Wil je hier graag meer over weten? bekijk dan zeker onderstaande leestip.

CHALLENGE:

1. Bij volwassenen kunnen deze speelschema's nog sterk aanwezig zijn. Kan jij bij jezelf en bij je directe collega's een aanwezig speelschema ontdekken? Bv. Een verzamelaar, iemand die het graag ordelijk heeft, een onderzoeker,...
2. Onder ongewenst gedrag bij kinderen, kan een speelschema verstopt zitten: op de tafel klimmen, met de handen roeren in de soep, de deur voortdurend open en dicht doen, ... Ga op zoek naar het speelschema dat erachter zit. Waar heeft het kind op dat moment zin in en nood aan? Geef het kind een kans om dat speelschema op een andere plek of met een ander materiaal wel te beleven.

KLIK OP DE AFBEELDING OM ONZE LEESTIP TE ONTDEKKEN:

